

Регламент игр на аккредитованных турнирах ФФДР по Алтимату 2017

Официальная версия, вступившая в силу 26.05.2017
Подготовлена комитетом по алтимату 7x7

1. Турнир проводится по правилам, утвержденным Всемирной Федерацией Летающих Дисков (WFDF), если иное не предусмотрено регламентом турнира.
2. Регламент игр:

Продолжительность игр (в минутах)	85	80	75	70	65	60
Наступление перерыва по времени (минут)	45	40	40	35	35	30
Продолжительность перерыва (минут)	5				3	2
Минимальный перерыв между играми (минут)	10		5			
Продолжительность тайм-аутов (минут)	2					
Количество тайм-аутов в каждой половине	2		1			
Победный и максимальный счет	15					
Перерыв по очкам	8					
Определение final-cap и half-time-cap	+1					

- Продолжительность игр – **85** минут, с перерывом – **5** минут;
 - Победный счет – 15 очков, максимальный счет – 15 очков. Если время игры истекло и доигранное очко не принесло ни одной из команд 15 очков, то устанавливается новый final-cap по достижении которого игра заканчивается. Новый final-cap устанавливается путем добавления одного (1) очка к наивысшему результату команд;
 - Перерыв наступает после достижения одной из команд 8 очков, либо после истечения **45** минут. Если время первой половины игры истекло и доигранное очко не принесло ни одной из команд 8 очков, то устанавливается новый half-time-cap по достижении которого объявляется перерыв. Новый half-time-cap устанавливается путем добавления одного (1) очка к наивысшему результату команд;
 - У каждой команды есть по **два** (**2**) тайм-аута продолжительностью 2 минуты в каждой половине игры. Установление новых final-cap и half-time-cap не влияет на количество разрешенных тайм-аутов;
3. Объявления во время игры должны, по возможности, сопровождаться специально предусмотренными сигналами.
 4. Если две команды по итогам группового турнира наберут одинаковое количество очков, то победитель будет определен по результатам личной встречи. Если таковых

команд будет три или больше, то будут учитываться количество побед только в играх между этими командами. Если победителя по этому показателю выявить не удастся, то учитывается разница голов в личных встречах этих команд. В случае, если и на этот раз будут равные показатели, то учитывается разница голов во всех встречах. Если и тогда проблема не решена, то приоритет отдается команде забившей наибольшее количество голов во всех встречах.

5. Если одна из команд-участниц не явилась на свою игру без веских на то причин, то Оргкомитет финальной части имеет право дисквалифицировать данную команду с турнира.
6. Если одна из команд-участниц нарушает регламент клубного сезона ФФДР или в ее составе присутствуют игроки не включенные в ее ростер, то результаты всех игр данной команды исключаются из подсчета рейтинга регулярного сезона. Для остальных команд игры против команды нарушившей регламент будут учитываться только для цели выполнения минимального требования по 5-и играм.
7. Участие в турнире игроков не включенных в ростер команды нарушает регламент клубного сезона ФФДР. Изменение ростера команды-участницы непосредственно на турнире возможно только с согласия капитанов всех играющих команд в дивизионе участия данной команды. Принятие решения возможно только при обращении к директору турнира и обсуждении данного изменения на общем собрании капитанов команд.