

## Игровое поле для Алтимата

1. Игровое поле представляет собой прямоугольник длиной 100 м и шириной 37 м (подробнее показано на рисунке ниже).
2. Линия периметра окружает игровое поле и состоит из двух боковых линий по длине поля и двух лицевых линий по его ширине.
3. Линии периметра не являются частью игрового поля.
4. Линии зоны — это линии, отделяющие центральную зону от голевых зон и являющиеся частью центральной зоны. Длина центральной зоны 64 м, ширина 37 м. На торцах центральной зоны расположены две голевые зоны, длина каждой из которых 18 м, а ширина 37 м.
5. Точка «брик» представляет собой пересечение двух линий длиной по 1 метру в центральной зоне на расстоянии 18 м от каждой линии зоны, и на равном расстоянии от боковых линий.
6. Все линии должны иметь ширину от 75 до 120 мм и не должны обозначаться едким материалом.
7. Углы центральной зоны и голевых зон обозначаются с помощью восьми ярких, гибких предметов (например, пластиковых конусов).
8. Непосредственно примыкающее к игровому полю пространство должно быть очищено от движимых объектов. Если не-игроки или объекты в пределах трех (3) метров от линии периметра препятствуют игре, то бросающий либо любой игрок, которому созданы препятствия для игры может объявить «нарушение».

