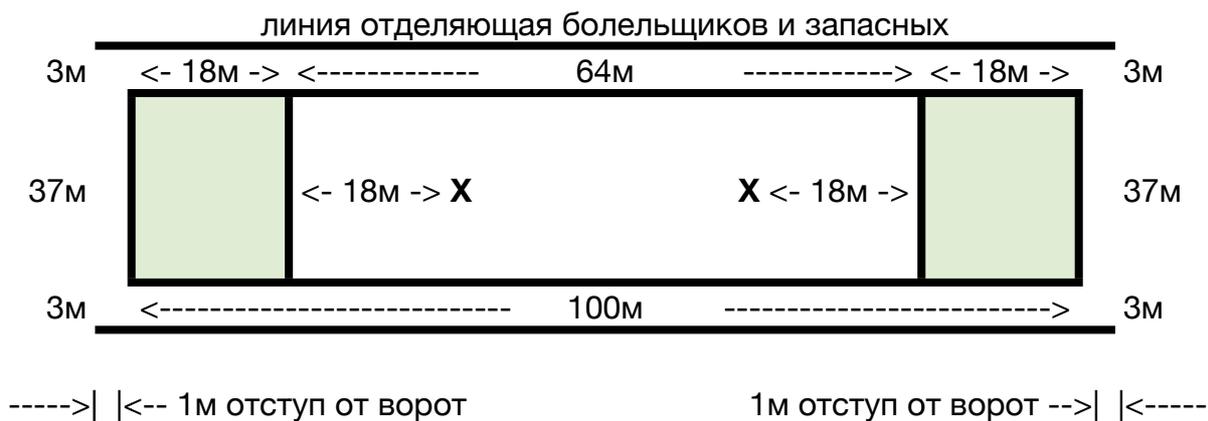


Разметка одного игрового поля (по регламенту)



Разметка двух игровых полей (по регламенту)

